

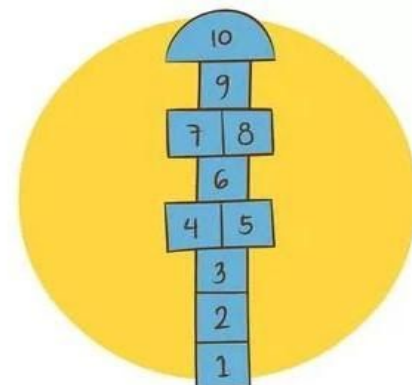
Opdracht 3

Hinkelspel

Misschien kennen de mama's en de papa's dit nog van vroeger?! Ook leuk op de stoep voor de voorbijgangers... Voor de kleuters is het gewoon al leuk om van vak naar vak te springen, met 1 of 2 voeten, zonder moeilijke regeltjes!

1

Teken een hinkelbaan op de grond. Krijt is het handigste om op asfalt, tegels of beton te tekenen. Je kunt ook afplaktape gebruiken om een hinkelbaan te maken. Het laat makkelijk los en werkt goed als je binnen speelt. De vierkanten moeten groot genoeg zijn zodat er een voet in past, en om te zorgen dat de steen die je erin gooit niet te snel buiten de baan valt.



2

Gooi een platte steen of vergelijkbaar voorwerp (pittenzakje, schelp, knoop, plastic speelgoed) op het eerste vak. Het moet binnen het vak vallen, zonder de rand te raken of eruit te stuiteren. Als je het niet binnen de lijnen krijgt, gaat je beurt voorbij en geef je de steen aan de volgende persoon. Als het wel lukt, ga je door naar de volgende stap.

- *Hinkelen kan je ook in je eentje spelen. In dat geval maak je gewoon je eigen regels!*

3

Hinkel over de vakken, en sla het vak met de steen over. Elk vak krijgt één voet, behalve vak 10, daar mag je 2 voeten zetten om te rusten en om te draaien. Met welke voet je begint mag je zelf weten. Je kunt niet meer dan één voet tegelijk op de grond hebben (behalve in vak 10), *tenzij* er twee cijfervakken naast elkaar liggen. In dat geval kun je beide voeten gezamenlijk neerzetten (een in elk vak). Houd je voeten altijd binnen het juiste vak (of vakken); als je op een lijn stapt, op het verkeerde vak springt, of buiten het vak stapt, is je beurt voorbij.

4

Op de terugweg raap je de steen op. Als je bij het laatste cijfer komt, draai je om (blijf op één voet staan) en hinkel je terug in omgekeerde volgorde. Als je op het vak bent vlak voor het vak met de steen, buk je (nog steeds op één been!) en raap je het op. Spring dan over dat vak en maak het hinkelspel af.

5

Geef de steen aan de volgende persoon. Als je de baan hebt voltooid met je steen op het eerste vak (zonder je beurt te verliezen), gooi dan voor de volgende beurt je steen op vak twee. Je doel is om de baan af te werken met de steen op elk vak. De eerste persoon die dit lukt, wint het spel!